



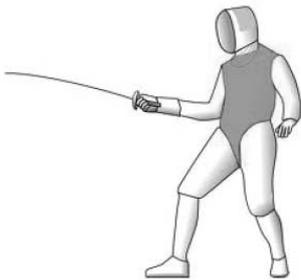
# TOUCHER UNE ZONE VALABLE

## Valider une touche :

- Fleuret :** ➤ Une touche est « valable » lorsque la pointe du fleuret exerce une pression de minimum 500g sur le tronc, recouvert de la cuirasse et de la bavette électrique. La touche est « non valable » quand elle est portée de la pointe, avec la même pression sur une autre partie du corps (La lampe « blanche » s'allume sur l'appareil : pression suffisante mais pas de contact avec la cuirasse électrique...)
- Epée :** ➤ Une touche est valable lorsque la pointe de l'épée exerce une pression de 750g sur n'importe quelle partie du corps.
- Sabre :** ➤ Une touche est valable lorsque n'importe quelle partie de la lame du sabre entre en contact avec le haut du corps de l'adversaire recouvert de la cuirasse et du masque électrique. Aucune pression de la pointe n'est nécessaire.

## Concrètement :

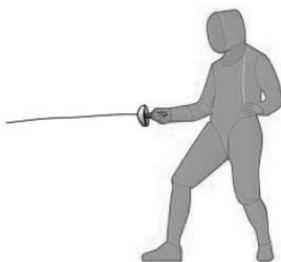
### Surfaces valables :



### Comment toucher :

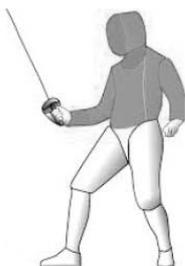
#### **Au fleuret :**

- Touches portées : avec la pointe (mouche, estoc)
- Zone valable : Tronc (+ bavette).
- Nécessite le contact avec la veste électrique pour être valable.
- Pression suffisante : 500g.



#### **A l'épée :**

- Touches portées : avec la pointe (mouche, estoc)
- Zone valable : intégralité du corps.
- Pression suffisante : 750g.



#### **Au sabre :**

- Touches portées : avec l'intégralité de la lame (tranchant, contre-tranchant, plats) et la pointe (bouton).
- Zone valable : haut du corps excepté les mains. Nécessite le contact avec la veste électrique.
- Pression suffisante : au contact.

